

Link do produktu: <https://azteko.pl/poseidon-lufa-precyzyjna-air-cushion-do-pistoletow-ghk-gbb-229mm-p-43239.html>

Poseidon - Lufa precyzyjna Air Cushion do pistoletów GHK GBB -229mm

Cena	294,99 zł
Dostępność	Towar z magazynu producenta. Czas realizacji 1-2 TYGODNIA
Czas wysyłki	14 dni
Numer katalogowy	NZ-AN-PG-H01
Producent	Poseidon

Opis produktu

Marka Poseidon pojawiła się na rynku z ofertą części tuningowych o rzadko dotąd spotykanej jakości wykonania. Dobór materiałów używanych przez nich do produkcji opiera się na wyłącznie najwyższej klasy komponentach. Ponad to firma wykracza ponad znane i utarte schematy tworzenia części w klasycznych konfiguracjach i o przestarzałej konstrukcji na rzecz poprawy osiągnięć wyjątkowo nowatorskimi rozwiązaniami.

Nowa linia luf precyzyjnych stworzona przez Poseidona to nie tylko doskonała jakość wykonania lecz również szereg innowacji wpływających na wydajność repliki. Stworzona ze stopu miedzi i magnezu pokryta niklem lufa precyzyjna o przekroju 6,05mm wykonana została przy użyciu precyzyjnych maszyn CNC. Nie to jednak stanowi o jej wyjątkowości bowiem niskie dewiacje względem różnic kalibru po wewnętrznej stronie lufy są już standardem u producentów części najwyższej półki.

Wyniesienie lufy Poseidona na wyższy poziom producent uzyskał przez stworzenie i zaimplementowanie systemu Air Cushion. Opiera się on na nietypowej konstrukcji żłobionej u podstawy lufy. Tworzy to wokół kulki swego rodzaju poduszkę powietrzną zmniejszającą do minimum ocieranie się kulki o ścianki lufy. Na domiar tego takie samo żłobienie jak na początku lufy znajduje się również na jej końcu co dodatkowo stabilizuje wylot kulki przez odprowadzenie nadmiaru powietrza (system Air Relief Divergence).

Zestaw zawiera gumkę HU.

Do korzystania z tej lufy zalecamy używania tylko i wyłącznie wysokiej jakości kulek precyzyjnych.

Długość lufy wewnętrznej [mm]: 229

Producent: Poseidon

Wykonanie: Stop miedzi i magnezu pokryty niklem

Średnica [mm]: 6,05

Przeznaczenie: repliki pistoletów GBB GHK